



INTERNATIONAL SHOOTING SPORT FEDERATION
INTERNATIONALER SCHIESS-SPORTVERBAND e.V.
FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE TIR SPORTIF
FEDERACION INTERNACIONAL DE TIRO DEPORTIVO

ISSF, Bavariaring 21, D-80336 München, Germany

To the Presidents of all
ISSF Member Federations!

EXECUTIVE COMMITTEE

President:	Olegario VÁZQUEZ Raña	MEX
Vice-Presidents:	Sheikh Salman S.S.H. AL SABAH	KUW
	Gary L. ANDERSON	USA
	Luciano ROSSI	ITA
	Medhat M. WAHDAN	EGY
Chairman Tech. C.:	Max MUECKL	GER
Chairman Athletes:	Juha HIRVI	FIN
Members:	Dr. Carlos BOZA	PER
	Woo Jae LEE	KOR
	Feng LI	CHN
	Rodrigo de MESA Ruiz	ESP
	David R.V. PARISH	GBR
Secretary General:	Franz SCHREIBER	GER

Munich, 9/12/2012 /vp

Dear Mr./Mrs. President,
Dear Friends,

The ISSF is continuing its work to develop and approve the 2013-2016 Technical Rules for Shooting. The ISSF Administrative Council approved many changes to the 2009-2012 Rules during its most recent meeting in London in April 2012. The final editing of the rules, the formal approval of detailed rules for the Finals in all Olympic Events and decisions regarding a few rules issues are not yet finished. The ISSF Administrative Council will meet again in November 2012 to approve the complete 2013-2016 ISSF Rules package with those additional rules.

The ISSF has, however, received many requests from National Federations, coaches, athletes and industry about rule changes that will apply in 2013. Since the ISSF Council has already approved most of the 2013 rules changes, we are pleased to provide your federation with the enclosed ***Summary of Approved Changes in the 2013-2016 ISSF Rules***. We are sending this summary to all ISSF Member Federations now so that you are able to inform your athletes, coaches and judges about the rule changes and prepare to apply them in next year's competitions. If you have any questions about any of these rule changes, please forward them directly to ISSF Headquarters.

We will also provide your federation with the complete ***ISSF Rulebook 2013*** as soon as possible after the Administrative Council approves the complete final edition of the 2013 Rules in November 2012.

We have just completed a most successful Olympic Shooting competition during the XXX Summer Olympic Games in London and can now look forward to beginning another four-year Olympic cycle in 2013 when the new ISSF Rules go into effect.

As always, we extend warm greetings to your federation and to your athletes and coaches,

With best regards,
Sincerely,

Olegario Vázquez Raña
ISSF President

Franz Schreiber
ISSF Secretary General



Summary of Approved Changes in the 2013-2016 ISSF Rules

The ISSF Administrative Council has approved rule changes for the 2013-2016 ISSF Rules that are listed in this summary. Rule changes in this summary were proposed by the ISSF Section Committees, approved by the ISSF Technical Committee and given final approval by the Council in accordance with the ISSF Constitution (1.7.2.5). Detailed rules for Finals in Olympic events as well as a few additional rules will be approved by the Council in November 2012. The complete edition of the *ISSF Official Statutes, Rules and Regulations, Edition 2013* will be released as soon as possible after the Council meeting.

GENERAL TECHNICAL RULES (apply to all disciplines):

- **Safety Flags.** The use of safety flags confirming that a gun is unloaded with its action open is mandatory for all rifles, pistols and semi-automatic shotguns. The ISSF will announce specific requirements for safety flags to be used in ISSF Championships as soon as possible.
- **Range Scoreboards.** In addition to the Main Scoreboard, each Qualification Range must have a Range Scoreboard for posting Start Lists and Preliminary Results.
- **Internet Service.** Ranges used for ISSF Championships are required to have Internet service at the range that can be used to transmit entry, results and ISSF-TV data.
- **ISSF Dress Code.** Compliance with the *ISSF Dress Code* is required by rule.
- **Jury Member Identification.** All Jury Members are required to wear red "Jury" vests while on duty. Jury vests are available for purchase from the ISSF.
- **Shoe Sole Flexibility Testing.** The requirement for shoe sole flexibility testing is adopted by rule. The Technical Committee must approve testing devices.
- **Kinesio or Medical Taping.** Prohibited by rule.
- **Replacing Equipment Control Cards.** There will be a EUR 10.00 fee to replace equipment control cards. This change is necessary to reduce the many requests to replace cards that cause delays in equipment control testing.
- **Retesting Shooting Clothing.** There will be a EUR 20.00 fee when Equipment Control must retest shooting clothing that failed the first test at a Championship and that must be altered and retested before it can be used.
- **Sighting Shots for 10m and 50m Events.** There will be a 15-minute Preparation and Sighting Time before each Qualification Round in all 10m and 50m Rifle and Pistol events. All sighting shots must be fired during this 15-minute period. No sighting shots may be fired after the competition time starts except that in the 50m 3-position rifle events, sighting shots may be fired between the prone and standing positions and between the standing and kneeling positions.

- **Malfunctions in 10m, 50m and 300m Events.** Malfunctions in 10m, 50m and 300m Rifle and Pistol events may be repaired or a disabled gun may be replaced with Jury approval, but no extra time will be allowed to repair or replace a malfunction or disabled gun.
- **Ties for the Last Position(s) in 10m, 25m, 50m and 300m Events.** Regular tie-breaking rules that use inner tens, then a series-by-series count back and then a shot-by-shot count back will be used to decide ties for the last position(s) in Rifle and Pistol Finals. Qualification shoot-offs will no longer be used because these shoot-offs made scheduling much more difficult.

RIFLE RULES

- **Only One Rifle.** The same rifle must be used in all Elimination, Qualification and Finals Rounds of one event. The action, barrel and basic stock cannot be exchanged, but accessories attached to the action, barrel or stock may be exchanged.
- **Vibration Reduction Systems.** The installation of any type of vibration reduction system in or on the rifle is prohibited.
- **Air Rifle Pistol Grip.** The pistol grip may not extend more than 60mm from a plane perpendicular to the centerline of the barrel (also applies to 300m Standard Rifle).
- **Rifle Weights.** Weights in the lower part of stock or the butt may not extend further from a plane perpendicular to the centerline of the barrel than the maximum extension of the cheek-piece from that plane.
- **Butt Plate Hook.** The top projection of the butt plate must not extend more than 25 mm to the rear of a line that is perpendicular to the axis of the bore of the rifle, and tangent to the deepest part of the butt plate depression that normally rests against the shoulder.
- **Chest Rests.** Any attachments (Brustanlagen) projecting forward from the lower portion of the butt plate are prohibited.
- **Shooting Jacket and Trouser Stiffness.** The new rules clarify that no stiffness test measurement below the minimum measurement of 3.00 mm may be approved. No tolerance below 3.00 mm can be approved. Clothing must comply with this minimum measurement under all conditions of use and climate.
- **Shooting Jacket and Trouser Thickness.** The new rules clarify that no thickness test measurement above the maximum measurement of 2.50 mm may be approved. No tolerance above 2.50 mm can be approved. Clothing must comply with this minimum measurement under all conditions of use and climate.
- **Clothing Stiffness and Thickness Testing.** Every part of the jacket or trousers must be capable of being measured with the 60 mm or 30 mm measuring cylinders. If a clothing part is too small for normal testing (no flat area 60 mm or

larger for stiffness or 30 mm or larger for thickness), measuring must be done over the seams.

- **Shooting Shoe Sole Flexibility.** The soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the boot or shoe is clamped in the testing device.
- **Special Shooting Shoes/Boots.** Special shooting shoes are permitted only in 10 Air Rifle and 50m Three-Position events. Special shooting shoes may not be worn in prone only events.
- **Inner Soles or Inserts.** Athletes may use removable inner soles or inserts in their shoes, but these inserts must be flexible at the ball of the foot.
- **Normal Walking Test.** To demonstrate that their shoe soles are flexible, athletes must walk normally at all times while on the field of play. Repeated violations can result in a 2-point penalty or even disqualification.
- **Shoe Sole Contour.** The sole must follow the external curvature of the shoe and may not extend more than 5.0 mm beyond the external dimensions of the shoe at any point. Toe extensions or heels that are cut square or flat are not permitted.
- **Shooting Jacket Left Side Panel (right handed shooter).** The construction of the side panel of the jacket may not have any seam that lies under the support arm in the standing position.
- **Shooting Jacket Sleeves.** The athlete must be capable of fully extending both arms (to straighten sleeves) while wearing the jacket.
- **Shooting Trouser Belt Loops.** There can be a maximum of seven belt loops that are not more than 20mm in width, with a space of at least 80mm between belt loops.
- **Shooting Trouser Pads.** Reinforcements or pads may be added to both knees as before, but seat patches or pads are no longer allowed on shooting trousers.
- **No Shooting Trousers in Prone Events.** Shooting trousers may not be worn in prone rifle events, but they may be worn in the prone stages of three-position events.
- **Kneeling Heel Pad.** A separate piece of flexible, compressible material with maximum dimensions of 20 x 20 cm may be placed on the heel in the kneeling position. Heel pads may be no thicker than 10mm when compressed with the measuring device used to measure rifle clothing thickness.
- **Rifle Rests.** No part of a rifle rest or stand that is used for resting the rifle between shots may be higher than the athletes shoulders when standing.
- **Time Limits.** Time limits are reduced as follows. These time reductions take into account that sighting shots will now be fired during a separate Preparation and Sighting time. Times listed here are for ranges with electronic targets.

- 10m Air Rifle Men: From 105 to 75 minutes
- 10m Air Rifle Women: From 75 to 50 minutes
- 50m 3 x 40 Rifle: Will be fired in block time with shooters changing positions on their own. The total time limit will be 2 hours, 45 minutes
- 50m 3 x 20 Rifle: From 135 to 105 minutes
- 50m Prone Rifle: From 75 to 50 minutes
- 300m Rifle time limits are reduced 15 minutes for each event

PISTOL RULES

- **Changing 25m Backing Targets and Control Sheets.** Backing targets and control sheets must be changed after the sighting series and every 15 competition shots (previously after every 5 competition shots).
- **Vibration Reduction Systems.** The installation of any type of vibration reduction system in or on the pistol is prohibited.
- **Trigger Pull Weight Measurements.** Only trigger weights with metal or rubber knife-edges may be used. Trigger weights with round trigger contact ends may no longer be used.
- **Rapid Fire Pistol Velocity Testing.** The requirement that cartridges must have 2.53g or heavier bullets and produce an average muzzle velocity of 250.0 m/sec or greater is retained, but testing procedures are clarified. A minimum of three cartridges must be checked.
- **Shooting Shoe Sole Flexibility.** If special shooting shoes are worn, the soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the boot or shoe is clamped in the testing device.
- **Normal Walking Test.** To demonstrate that their shoe soles are flexible, athletes must walk normally at all times while on the field of play. Repeated violations can result in a 2-point penalty or even disqualification.
- **25m Pistol Grips.** The configuration of the top part of the grip is clarified. The point where the grip first touches the top of the hand may not be more than 30mm from the deepest part of the grip.
- **Time Limits.** Time limits are reduced as follows. These events will have a separate 15-minute Preparation and Sighting times that are not included in these times.
 - 10m Air Pistol Men: From 105 to 75 minutes
 - 10m Air Pistol Women: From 75 to 50 minutes
 - 50m Pistol Men: From 120 to 90 minutes

SHOTGUN RULES

- **Skeet Target Throwing Distance.** The distance Skeet targets must travel is increased by 2.00 m from 66.00 m +/- 1.00 m to 68.00 m +/- 1.00 m.
- **Skeet Course of Fire.** Possible changes in the order that the Skeet stations are fired are still under consideration and will be decided as soon as possible.
- **Double Trap.** The course of fire will use random A, B and C schemes in each round instead of the present fixed schemes. The double schemes are thrown randomly, but during each round of 15 doubles each athlete will receive the same number of pairs from each scheme at each station. The complete event consists of 5 rounds of 30 targets and 150 targets total. The delayed release is eliminated.
- **Eye Protection.** Competitors and officials on the field of play in Skeet events are required to wear eye protection.
- **Coaching.** Non-verbal coaching is permitted during Shotgun competitions only.
- **Plated Shot.** Because of environmental concerns, plated pellets will be prohibited as of 1 January 2014.
- **Side Blinders.** As an added safety protection, side blinders for Shotgun only may be up to 60mm in depth.

RUNNING TARGET RULES

- **Medal Match Scoring.** The winner must score six or more points with a difference of two points.

NEW FINALS RULES

The ISSF Administrative Council has approved many changes in its Finals rules for Olympic events to go into effect in 2013. Detailed rules for these finals have been drafted and will be presented to the Administrative Council for approval at its meeting in November 2012. Since the competition formats for the new Finals have been approved, however, this “Summary” also provides information about the 2013 Finals.

REASONS FOR CHANGING SHOOTING FINALS

- All Olympic sports today must become more dynamic, attract more fans, engage the public with more drama and provide great shows for youth, spectators, television and the media.
- The current Shooting Finals began in 1986; they represented a big step forward at that time, but 26 years of experience has demonstrated that many improvements are possible.
- During the last three years, many proposals and ideas for new Finals were developed and tested by ISSF Section Committees, as well as its Technical, Athletes and Coaches Committees. The best of these ideas are now in the new Finals Rules.
- The ideas that proved to be most successful in ISSF tests as well as for other sports or that were recommended by television and media experts are starting all athletes who qualify for the Final at zero, using eliminations to add drama throughout the Final, deciding the medals with two-person duels and duels and using scoring systems that spectators can react to instantly.
- Changes made in the Rapid-Fire Pistol Finals for 2011, with finalists starting at zero, hit-miss scoring, eliminations and gold medal duels have been especially exciting and successful. The success of these ideas made them a model for the new 2013 Finals.

PRINCIPLES OF THE NEW FINALS

- **Qualification.** Qualification courses of fire and rules remain the same as they are now. The purpose of the Qualification is to advance the eight (or six in 25m RFP) best athletes to the Finals.
- **Start at Zero.** Qualification scores are no longer carried forward. Almost all sports have finals that begin as new contests. Shooting long had difficulties in explaining why some athletes in its Finals start with advantages.
- **More Shots in Finals.** Since the new Shooting Finals will start at zero, the number of shots in Finals was increased to ensure that they are a true test of skill.

- **Eliminations of Lowest Ranked Finalists.** After firing an initial series of shots, the lowest ranked finalists are progressively eliminated until two athletes remain to fight for the gold medal.
- **Variations for Different Events.** All shooting events do not use the same Finals Format; different disciplines or event groups have different Finals formats to reflect the fact that all shooting events are not the same. The most dramatic ways to present each event were sought. Scoring for the 25m Pistol Finals uses hit-miss scoring, but tenth ring scoring is retained for the 10m and 50m Rifle and Pistol Events. Shotgun and 25m Pistol Women Finals use Quarterfinal and Semifinal Stages to identify the athletes who will compete in bronze and gold medal duels while other events use a series of eliminations to reach gold medal duels. 25m Pistol Women duel will use a point system to decide winners.

COMPETITION FORMATS FOR THE NEW FINALS

- **Trap and Double Trap.** Eight qualifiers advance from the qualification and are divided into two squads of four to compete in two quarterfinals. Each competition series (quarterfinals, semifinals and medal duels) consists of 15 targets or 15 doubles shot from stations two, three and four with target throwing schemes (2 left, 1 center and 2 right on each station) that ensure the equal distribution of targets. The top two in each quarterfinal advance to the semifinal. After the semifinal the third and fourth place shooters advance to the bronze medal duel and the first and second place in the semifinal shoot for the gold and silver medals.
- **Skeet.** Eight qualifiers advance from the qualification and are divided into two squads of four to compete in two quarterfinals. Each competition series (quarterfinals, semifinals and medal duels) consists of one regular double and one reverse double on stations 3, 4, 5 and 4 (four targets on each station) for a total of 16 targets. The top two in each quarterfinal advance to the semifinal. The third and fourth place shooters in the semifinal shoot in the bronze medal duel and the first and second place in the semifinal shoot for the gold and silver medals.
- **10m Air Pistol Men and Women, 10m Air Rifle Men and Women, 50m Rifle Prone Men and 50m Pistol Men.** Eight qualifiers advance and start at the same time. All finalists fire two series of three shots. Single shots begin with shot number seven, with the lowest ranking finalist being eliminated after every two shots (#8, #10, #12, #14, #16 and #18). After 18 shots, two athletes remain to fire two additional shots to decide the gold and silver medal winners.
- **50m Three-Position Rifle Events.** Decisions on the Finals format are not complete.
- **25m Rapid-Fire Pistol Men.** Rules are essentially unchanged from the 2011-2012 rules.
- **25m Pistol Women.** Eight qualifiers advance and start at the same time. The Finals consists of two stages, an Elimination Stage and a Duel Stage. All

scoring is hit-miss. The Elimination Stage consists of five (5) 5-shot rapid-fire series with all eight finalists firing at the same time. In the Duel Stage, the third and fourth place athletes from the Elimination Stage compete for the bronze medal and the first and second place athletes from the Elimination Stage compete for gold. The gold medal duel is fired after the bronze medal duel. Duels are decided by a point system where the best score in each 5-shot series receives two points and tied scores each receive one point each. Duel winners must score seven points.

Resumen de los cambios aprobados en las reglas de la ISSF 2013-2016

El Consejo Administrativo de la ISSF ha aprobado los cambios a las reglas de la ISSF para el periodo 2013-2016, las cuales están listadas en este resumen. Las reglas cambiadas en este resumen fueron propuestas por los Comités seccionales de la ISSF, aprobados por el Comité Técnico de la ISSF y el Consejo dio su aprobación final en concordancia con la Constitución de la ISSF (1.7.2.5). Las reglas detalladas para las finales en las modalidades olímpicas como también algunas reglas adicionales serán aprobadas por el Consejo en Noviembre de 2012. La edición completa de los estatutos oficiales ISSF, Reglas y Regulaciones, edición 2013 será liberado tan pronto como sea posible después de la reunión de Consejo.

REGLAS TECNICAS GENERALES (Aplicables para todas las disciplinas):

- **Banderas de Seguridad.** El uso de banderas de seguridad confirmando que un arma está descargada con su acción abierta es obligatoria para todos los rifles, pistolas y escopetas semiautomáticas. La ISSF anunciará los requerimientos específicos para el uso de las banderas de seguridad en los Campeonatos de la ISSF tan pronto como sea posible.
- **Marcadores de cancha.** Adicional al marcador principal, cada cancha de calificación deberá tener un marcador de cancha para colocar las listas de salida y los resultados preliminares.
- **Servicio de Internet.** Las canchas utilizadas para Campeonatos de la ISSF requieren tener servicio de Internet en ellas que puedan ser usadas para transmitir listas de entradas, resultados e información de ISSF-TV.
- **Código de vestimenta ISSF.** La aplicación del código de vestimenta de la ISSF es requerido por regla.
- **Identificación de los miembros del Jurado.** Todos los miembros del jurado requieren usar el chaleco rojo de "Juez" cuando estén en esta función. Los chalecos de Juez están disponibles para su compra en la ISSF.
- **Prueba de flexibilidad de la suela del zapato.** La adopción de las pruebas de flexibilidad para la suela del zapato deberán ser adoptadas por regla. El Comité Técnico deberá de aprobar los dispositivos de medición.
- **Cinta medica o Kinesio tape.** Prohibidas por regla.
- **Sustitución de tarjetas de control de equipo.** Habrá un cargo de 10.00 Euros para reemplazar las tarjetas de control de equipo. Este cambio es necesario para reducir las grandes solicitudes para reemplazar las tarjetas causando retrasos en las pruebas de control de equipo.
- **Segunda prueba de Control de equipo.** Habrá un cargo de 20.00 Euros cuando se requiera volver a checar la vestimenta de tiro que no hubiera pasado el control en la primer prueba de un Campeonato y que necesite ser alterada para que sea vuelta a checar antes de ser utilizada.
- **Disparos de ensayo para los eventos de 10 y 50 metros.** Habrá 15 minutos de tiempo de Preparación y Ensayo antes de cada ronda de calificación en todas las modalidades de 10 y 50 metros de Rifle y Pistola. Todos los disparos de ensayo deberán ser disparados durante este periodo de 15 minutos. Ningún disparo de ensayo deberá de ser disparado después de que la competencia ha iniciado excepto en la modalidad de rifle 3 Posiciones a 50 metros, los disparos de ensayo pueden ser disparados entre las posiciones de tendido y pie y entre las posiciones de pie y rodilla..
- **Fallas de arma en las modalidades de 10, 50 y 300 metros.** Las fallas de arma en las modalidades de 10,50 y 300 metros deberán pueden ser reparadas o el arma dañada

puede ser sustituida con la aprobación del Jurado, pero no se le dará tiempo adicional para reparar o reemplazar la falla o el arma dañada.

- **Empates para las últimas posiciones en las modalidades de 10,25,50 y 300 metros.** Las reglas regulares de desempate utilizadas para los dieces interiores, después el conteo regresivo de serie por serie y después el conteo regresivo de disparo por disparo serán utilizadas para decidir los empates en las últimas posiciones en las finales de Rifle y Pistola. Los disparos de desempate (shoot-off) en la calificación no serán ya utilizados porque estos disparos hacían mucho más difícil la programación.

REGLAS DE RIFLE

- **Solo un Rifle.** El mismo Rifle debe de ser utilizado en todas las rondas de Eliminación, Calificación y Finales de una modalidad. La acción, cañón y la culata basé no puede ser cambiada, pero los accesorios adjuntos a la acción, cañón o culata si pueden ser cambiados.
- **Sistemas de reducción de la vibración.** La instalación de cualquier tipo de sistemas de reducción de la vibración en el rifle están prohibidos.
- **Pistolín de Rifle de Aire.** El pistolín no puede exceder más de 60mm desde un plano perpendicular a la línea del centro del cañón (También aplica para el Rifle Standard de 300 metros).
- **Contrapesos del Rifle.** Los contrapesos en la parte inferior de la culata no puede extenderse más allá de un plano perpendicular al centro del cañón que la extensión máxima de la cachetera a partir de dicho plano.
- **Placa del gancho.** La proyección de la parte superior de la placa de culata no debe extenderse más de 25 mm de la parte trasera de una línea que es perpendicular al eje del ánima del rifle y tangente a la parte más profunda de la depresión del gancho que normalmente descansa contra el hombro.
- **Descanso en el pecho.** Cualquier material agregado (Brustanlagen) que sobresalga hacia adelante desde la parte inferior del gancho está prohibido.
- **Chamarras de Tiro y rigidez del pantalón.** Las nuevas normas aclaran que ninguna medida de prueba de rigidez inferior a la medida mínima de 3.0 mm puede ser aprobada. Ninguna tolerancia por debajo de 3.0 mm puede ser aprobada. La ropa debe ajustarse a la presente medida en todas las condiciones de uso y clima.
- **Rigidez de la ropa y pruebas de espesor.** Cada parte de la chamarra o los pantalones deben ser capaces de ser medidos con los cilindros de medición de 60mm o 30mm. Si una parte de la ropa es demasiado pequeña para las pruebas normales (ninguna zona plana de 60mm o mayor para la rigidez o 30mm o mayor para el espesor), la medición debe hacerse a través de las costuras.
- **Flexibilidad de la suela del zapato de tiro.** Las suelas de los zapatos de los atletas deben doblar por lo menos 22.5 grados cuando una fuerza de 15 Newton-metros se aplica en la zona del talón mientras que la bota o el zapato se fija en el dispositivo de medición.
- **Zapatos/Botas especiales de Tiro.** Zapatos especiales de Tiro solo se permiten en Rifle de Aire 10 metros y en los eventos de 3 Posiciones 50 metros. Los zapatos especiales de Tiro no pueden usar en el evento de tendido.
- **Suelas o plantillas.** Los atletas pueden utilizar suelas o plantillas extraíbles en sus zapatos, pero estas inserciones deben ser flexibles en el metatarso del pie.
- **Prueba de caminar normal.** Para demostrar que sus suelas son flexibles, los atletas deben caminar con normalidad en todo momento mientras estén en la línea de tiro. Las violaciones repetidas pueden resultar en una sanción de 2 puntos o la descalificación.

- **Contorno de la suela del zapato.** La suela debe seguir la curvatura externa del zapato y no puede extenderse más de 5.0 mm más allá de las dimensiones externas del zapato en cualquier punto. Extensiones del dedo del pie o los talones que se cortan cuadrados o planos no están permitidos.
- **Panel lateral izquierdo Chamarra de Tiro (tiradores derechos).** La construcción del panel lateral de la chamarra no puede tener ninguna costura que quede bajo el brazo de soporte en la posición de pie.
- **Mangas de la Chamarra de Tiro.** El atleta debe ser capaz de extender por completo ambos brazos (para enderezar las mangas) al usar la chamarra.
- **Presillas para cinturón en el pantalón de tiro.** Debe de haber un máximo de siete presillas de no más de 20mm de ancho con un espacio de al menos 80mm entre ellas.
- **Acolchonado de los pantalones de Tiro.** Refuerzos o almohadillas se pueden añadir a ambas rodillas como antes, pero ya no se permiten los parches o almohadillas de asiento en el pantalón.
- **No pantalones de tiro en los eventos de tendido.** Los pantalones de Tiro no pueden utilizarse en los eventos de Tendido Rifle, pero si pueden utilizarse en las etapas del evento de 3 Posiciones.
- **Cojín para rodilla.** Una pieza separada de material flexible, compresible con dimensiones de 20 x 20 mm se pueden colocar en el talón en posición de rodilla. La almohadilla para el talón no puede ser más grueso de 10mm cuando se comprime con el dispositivo de medición utilizado para medir el espesor de la ropa de rifle.
- **Descansa rifle.** Ninguna parte del descansa rifle o soporte que se utiliza para el descanso del rifle entre disparos puede estar más alto que los hombros del atleta cuando esta parado.
- **Límites de tiempo.** Los límites se reducirán del siguiente modo. Estas reducciones de tiempo tendrán en cuenta que los disparos de ensayo ahora serán disparados durante un Tiempo de Preparación y Ensayo por separado. Los tiempos listados aquí son para campos de tiro con blancos electrónicos.
 - Rifle de Aire Hombres 10 metros: De 105 a 75 minutos
 - Rifle de Aire Mujeres 10 metros: De 75 a 50 minutos
 - Rifle 3 x 40 50 metros: Serán disparados en bloques de tiempo con tiradores cambiando de posición por ellos mismos. El tiempo total límite será de 2 horas, 45 minutos.
 - Rifle 3 x 20 50 metros: De 135 a 105 minutos.
 - Rifle Tendido 50 metros: De 75 a 50 minutos

Los eventos de 300 metros serán reducidos en su tiempo límite en 15 minutos para cada modalidad.

REGLAS DE PISTOLA

- **Cambio de blanco testigo de 25 metros y hojas de control.** Blancos testigo y hojas de control deben ser cambiadas después de la serie de ensayo y cada 15 disparos de competencia (anteriormente después de cada 5 disparos de competencia)
- **Sistemas de reducción de la vibración.** La instalación de cualquier tipo de sistema de reducción de vibraciones en o sobre la pistola, está prohibido.
- **Mediciones de peso de la presión del gatillo.** Solo podrán ser usados los dispositivos de peso de gatillo con metal o con bordes afilados de caucho. Dispositivos de medición del peso con extremos redondos de contacto ya no podrán ser utilizados.

- **Medición de velocidad de la Pistola de Tiro Rápido.** El requisito de que los cartuchos deben de tener 2.53 g o más de peso en las balas y producir una velocidad de salida media de 250.0 m/s o mayor se mantiene, pero los procedimientos de prueba se aclaran. Un mínimo de tres cartuchos deben de ser revisados.
- **Flexibilidad de la suela del zapato de tiro.** Si son utilizados zapatos especiales de tiro, las suelas de los zapatos de los atletas deben doblar por lo menos 22.5 grados cuando se les aplica una fuerza de 15 Newtons-metro en la zona del talón, mientras que la bota o zapato se fija en el dispositivo de prueba.
- **Prueba de caminar normal.** Para demostrar que sus suelas son flexibles, los atletas deben caminar con normalidad en todo momento mientras estén en la línea de tiro. Las violaciones repetidas pueden resultar en una sanción de 2 puntos o la descalificación.
- **Cachas de Pistola 25 metros.** La configuración de la parte superior de la empuñadura se aclara. El punto donde el agarre toca primero la parte superior de la mano no puede ser más que 30mm de la parte más profunda de la empuñadura.
- **Límites de tiempo.** Los límites de tiempo se reducen como sigue. Estos eventos tendrán un periodo por separado de 15 minutos de Preparación y ensayo, los cuales no están incluidos en estos tiempos.
 - Pistola de Aire Hombres 10 metros: De 105 a 75 minutos
 - Pistola de Aire Mujeres 10 metros: De 75 a 50 minutos
 - Pistola Hombres 50 metros: De 120 a 90 minutos

REGLAS DE ESCOPETA

- **Distancia de lanzamiento del blanco de Skeet.** La distancia que debe viajar el disco de Skeet se incrementa en 2.0 m, de 66.0 +/-1.0m a 68.0m +/-1.0m
- **Series de disparos en Skeet.** Algunos posibles cambios en los disparos de las estaciones de Skeet están en consideración y serán decididos tan pronto como sea posible.
- **Doble Trap.** Las series de disparos se utilizaran aleatoriamente es esquemas de cada ronda en lugar de los esquemas presentes fijos. Los esquemas dobles son arrojados al azar, pero durante cada ronda de 15 dobles cada atleta recibirá el mismo número de pares de cada esquema en cada estación. El evento completo consta de 5 rondas de 30 objetivos y 150 discos totales. La liberación retardada se elimina.
- **Protección ocular.** Competidores y oficiales en las canchas de Tiro en los eventos de Skeet requieren usar protección ocular.
- **Entrenadores.** Solamente el cocheo no verbal se permite durante los eventos de escopeta.
- **Tiros chapados.** Debido a aspectos ambientales, las municiones chapadas serán prohibidas a partir del 1 de Enero de 2014.
- **Tapaojos laterales.** Como una protección de seguridad adicional, los tapaojos laterales para escopeta solo pueden ser de hasta 60mm de profundidad.

REGLAS DE BLANCO MOVIL

- **Puntuación para la competencia por medallas.** El ganador debe tener una puntuación de seis o más puntos con una diferencia de dos puntos.

NUEVAS REGLAS EN FINALES

El Consejo Administrativo de la ISSF ha aprobado algunos cambios en sus reglas de Finales para las modalidades Olímpicas para entrar en efecto en 2013. Las reglas detalladas para estas finales se han elaborado y serán presentadas al Consejo de Administración para su aprobación en su reunión de Noviembre de 2012. Dado que los formatos de competencia para las nuevas Finales han sido aprobados, sin embargo, este “Resumen” también incluye información sobre las Finales del 2013.

RAZONES PARA CAMBIOS EN LAS NUEVAS FINALES

- Todos los deportes olímpicos hoy en día deben de ser más dinámicos y atraer más fans, involucrar al público con más drama y ofrecer espectáculos para la juventud, los espectadores, la televisión y los medios.
- Las finales actuales de Tiro comenzaron en 1986, ello representó un gran paso adelante en ese momento, pero 26 años de experiencia ha demostrado que muchas mejoras son posibles.
- Durante los últimos tres años, muchas propuestas e ideas para las nuevas Finales fueron desarrolladas y probadas por los Comités de Sección de la ISSF, así como de los Comités Técnicos, de Atletas y Entrenadores. Lo mejor de estas ideas están ahora en las nuevas Reglas de Finales.
- Las ideas que probaron ser más exitosas en las pruebas de la ISSF, así como para otros deportes, o que fueron recomendados por expertos de televisión y medios están comenzando a todos los atletas que calificaron en la final en cero, utilizando las eliminaciones para agregar drama a lo largo de la final, decidir las medallas con duelos de dos personas y duelos y utilizando sistemas de puntuación que los espectadores pueden reaccionar al instante.
- Los cambios realizados en las Finales de Pistola Tiro Rápido en el 2011, con los finalistas a partir de cero, puntuación de pega o falla, las eliminaciones y los duelos de medallas de oro han sido espectacularmente emocionantes y exitosos. El éxito de estas ideas las hizo un modelo exitoso para las nuevas finales 2013.

PRINCIPIOS DE LAS NUEVAS FINALES

- **Calificación.** Los disparos de calificación y las reglas son las mismas que hasta ahora. El propósito de la Calificación es avanzar los ocho (o seis para PTR 25m) mejores atletas a la final.
- **Comienzo de cero.** Las puntuaciones de calificación ya no se acarrearán. Casi todos los deportes tienen finales que comienzan como nuevos concursos. En el tiro tomo mucho tiempo poder explicar por qué los finalistas comenzaban con ventajas.
- **Más disparos en las finales.** Dado que las Finales comenzarán de cero, el número de disparos en las finales se incrementa para asegurar que son una verdadera prueba de habilidad.
- **Eliminación de los Finalistas con calificaciones más bajas.** Después de disparar una serie inicial de tiros, los finalistas con calificaciones más bajas serán progresivamente eliminados hasta que dos atletas permanezcan en la lucha por la medalla de oro.
- **Variaciones para las diferentes modalidades.** No se usará el mismo formato de Finales en todas las modalidades de Tiro; las diferentes modalidades o hasta grupos de ellas

tendrán diferentes formatos de Finales para reflejar el hecho de que no todos los eventos de tiro son iguales. Se buscaron las formas más dramáticas de presentar cada evento. La puntuación para las finales de Pistola 25 metros utiliza el sistema Pega-Falla, pero las puntuaciones con decimas se mantienen para las modalidades de 10 y 50 metros de Rifle y Pistola. La escopeta y la Pistola Mujeres 25 metros utilizan etapas de cuartos de final y semifinales para identificar a los atletas que competirán en los duelos de medallas de bronce y oro. El duelo de la Pistola Deportiva Mujeres 25m se utilizará un sistema de puntos para decidir a los ganadores.

FORMATOS DE COMPETENCIA PARA LAS NUEVAS FINALES

- **Trap y Doble Trap.** Ocho calificados avanzan de la clasificatoria y son divididos en dos equipos de cuatro para competir en dos cuartos de final. Cada serie de competencia (cuartos de final, semifinales y duelos por medallas) consta de 15 blancos o 15 dobles disparos desde las estaciones dos, tres y cuatro con sistemas de lanzamiento de blancos (2 izquierda, centro y 2 derecha en cada estación) que aseguren la distribución equitativa de los objetivos. Los dos primeros clasificados de cada cuarto de final avanza a la semifinal. Después de la semifinal el tercero y cuarto lugar avanzan al duelo por la medalla de bronce y el primero y segundo lugar en la semifinal disparan para la medalla de oro y bronce.
- **Skeet.** Ocho calificados avanzan de la clasificatoria y son divididos en dos equipos de cuatro para competir en dos cuartos de final. Cada serie de competencia (cuartos de final, semifinales y duelos por medallas) consta de un doble normal y y doble revés en las estaciones 3,4,5 y 4 (cuatro discos en cada estación) para un total de 16 discos. Los dos primeros clasificados de cada cuarto de final avanza a la semifinal. Después de la semifinal el tercero y cuarto lugar avanzan al duelo por la medalla de bronce y el primero y segundo lugar en la semifinal disparan para la medalla de oro y bronce.
- **Pistola de Aire 10 metros Hombres y Mujeres, Rifle de Aire 10 metros Hombres y Mujeres, Rifle Tendido Hombres 50 metros y Pistola Hombres 50 metros.** Ocho calificados avanzan y empiezan al mismo tiempo. Todos los finalistas disparan dos series de tres disparos. Los disparos sencillos comienzan con el disparo número 7, con la puntuación del finalista más bajo a ser eliminado cada dos disparos (#8,#10,#12,#14,#16,#18). Después de 18 disparos, dos tiradores se quedan para realizar dos disparos adicionales y decidir a los ganadores de las medallas de oro y plata.
- **Eventos de Rifle 3 Posiciones 50 metros.** Las decisiones en los formatos de las finales no están completos aún.
- **Pistola de Tiro Rápido 25 metros.** Las Reglas son esencialmente sin cambios desde las reglas 2011-2012.
- **Pistola Mujeres 25 metros.** Ocho calificados avanzan y comienzan al mismo tiempo. Las finales se componen de dos fases, una etapa de eliminación y una etapa de duelo. Todas las puntuaciones son pega-falla. La etapa de eliminación consiste en (5) series de 5 disparos en fuego rápido con los ocho finalistas disparando al mismo tiempo. En la etapa de duelo, los atletas rankeados tercero y cuarto de la etapa de eliminación compiten para la medalla de bronce y los atletas rankeados uno y dos compiten por la medalla de oro. El duelo por la medalla de oro se dispara después del duelo por la medalla de bronce. Los duelos son decididos por un sistema de puntos donde la mejor puntuación en cada serie de 5 disparos recibe dos puntos y puntajes empatados reciben un punto cada uno. El duelo de los ganadores debe de tener siete puntos.